

Презентация KievMafia.com

Ролевые игры, как способ эффективного
командообразования

Что такое Ролевая Игра?

- Кабинетная (Павильонная) Ролевая Игра - это уникальная возможность на несколько часов погрузиться в фантастический мир приключений. При этом Игра позволяет пройти через такие повороты сюжета, реально пережить такие ситуации и эмоции, которые невозможны нигде больше. Даже театр и кино в 3d формате не сравнятся с игрой по остроте ощущений – ведь здесь нет зрителей – все участники. Здесь ничего нельзя предугадать, ничего неизвестно заранее. Игра творится каждый миг, и кто угадает, что случится через 1 минуту? Вы сможете стать кем угодно – простым матросом, разбойником или героем, шпионом или комиссаром, капитаном корабля или даже президентом.
- Это возможность испытать себя в действии, раскрыть как сильные, так и скрытые таланты – острый ум и хитрость, решительность и изворотливость, жестокость и великодушие. Проявить себя – неизвестного и разного, лучше понять свое уникальное Я. И наконец, здесь Вы можете Играть – азартно, от всей души, – и чувствовать себя победителем.
- Подобные игры используют крупные фирмы, тратящие значительные средства на мероприятия по сплочению коллектива и развитию коммуникативных и бизнес навыков специалистов.

Как проходит Кабинетная Ролевая Игра?

- Почти все Кабинетные Ролевые Игры начинаются следующим образом: Накануне (или за несколько часов до начала игры) Мастер игры (ведущий игры) проводит предварительный инструктаж со всеми участниками игры, объясняет условия и задачи конкретной игры, объявляет время выдачи игрового реквизита и время начала игры. Выдает судьбы-легенды каждому игроку, поясняя их игровые задачи, отвечая на вопросы индивидуально. В подготовительное время игрок вживается в образ, продумывает приблизительный план действий, приспособливает одежду для успешной игры и обдумывает что можно изменить в себе, чтобы партнерство состоялось. За 5 минут до начала Мастер игры собирает участников для последнего слова и дает СТАРТ.
- Этапы игры.
- После начала идёт этап «знакомства» героев, поскольку все легенды раздаются лично и игроки до начала игры о ролях друг друга абсолютно ничего не знают. Тогда же и происходит бурный процесс переговоров и общения, определяются соперники и друзья. Из игры выбить пока никто не может. Далее, найдя себе сообщников, игроки начинают активно действовать (усыплять, отравлять, арестовывать). Идёт уже командная игра, и если команда хорошо сработает, то можно избавиться от пары соперников. В финальной же стадии игры работают уже умственные способности, так как нужно достичь поставленные цели, а на это остается одна последняя попытка. Но даже тем, кто выполнил (иногда и перевыполнил) свои цели забот тоже хватает — надо дожить до конца, так как в ход идут пистолеты. Игра проходит очень динамично, но по истечению отведенного времени Мастер игры объявляет СТОП, заканчивая игру.

- Психологическая ситуационно-коммуникационная игра

- Игра требует задействования умственных способностей, а не физических усилий. При этом основную роль играют не знания игрока, а умение думать, догадываться, логически мыслить и, конечно, находить «общий язык» с другими игроками.
- При этом участники попадают в заранее смоделированные ситуации, в которых при помощи навыков коммуникации и умения договариваться они должны достичь свои игровые цели. Весь процесс игры проходит в тесном взаимодействии с другими игроками, благодаря этому все участники равномерно вовлечены в активную игру.
- Игра максимально приближена к жизни. В ней почти нет ограничений по правилам, а в игре используется специальный реквизит (деньги, пистолеты, яды, снотворное и т.д.)

- Ролевая игра, как team building

- В Ролевой Игре существует очень много вариаций сценариев, подбора ролей и сюжетов. Это позволяет не только развлечь игроков, но и, например, сплотить команду, улучшить взаимопонимание между участниками. Так как они вынуждены в время игры находить общий язык, иначе цель не будет достигнута. Также игра может быть построена таким образом, что скрытые лидеры обязательно себя проявят, или наоборот, научатся прислушиваться к мнению других. Но главное — игра пройдет весело и оставит много положительных эмоций и воспоминаний. Игра длится от 3-х до 5 часов, плюс предварительная консультация и заключительный разбор полетов.
- Количество игроков, которые могут одновременно принимать участие в игре — от 7 до 32 человек.

Примеры сценариев ролевых игр

● «ЯХТА ГЛОРИЯ»

- В этой игре моделируются события, которые могли бы произойти в конце мая 1945 года. Германия подписала акт о безоговорочной капитуляции. Страны-победительницы готовятся к послевоенному разделу сфер влияния. Тем временем многие преступники пытаются спастись, смешавшись с потоком беженцев, наводнивших Европу. Бежавшие фашисты, награбленные ими ценности, немецкие архивы становятся объектом пристального внимания разведок США, Великобритании, Советского Союза.
- А между тем, из Испании в Атлантический океан вышла комфортабельная яхта с красивым названием «Глория»... Но куда она приплывет? И что станет с теми, кто на ее борту?..

● *Игроков: от 12 до 32 человек.*

● *Время проведения: от 2,5 до 5 часов.*

● *Особенности: Стандартная ролевая игра. Общий тимбилдинг. Игра «двое против всех».*

● «ВАГОН 13»

- Действительные игры происходят в скором поезде Москва - Вена - Париж, который отправится из Москвы 10 июля 1965 года. Поезд оборудован по последнему слову советской техники. В нем есть большой электрический титан для того, чтобы пассажиры в любой момент могли согреться горячим чаем, радио узел, с помощью которого мы можем получать последние известия и бобинный магнитофон, обеспечивающий наших пассажиров прекрасной музыкой. На территории Советского Союза за порядком и безопасностью наших пассажиров будут наблюдать наши очаровательные проводницы, после того, как мы пересечём границу, полномочия по охране порядка примет полицейский Республики Франция. В это время из Москвы отправляется наш скорый поезд, в вагоне № 13 которого, Вы, уважаемые пассажиры, и отправитесь.

● *Игроков: от 15 до 32 человек.*

● *Время проведения: от 3 до 6 часов.*

● *Особенности: Динамичная ролевая игра. Общий тимбилдинг. Команда-на-команду.*

«ОЛИМПИАДА 80»

- 26 июля 1980 года. Средства массовой информации всего мира широко освещают важнейшее спортивное событие - XXV Олимпийские игры. Уже неделю миллионы болельщиков с неослабевающим интересом следят за событиями, происходящими на спортивной арене. Развёрнутая администрацией США кампания, направленная на срыв игр, с треском провалилась. Олимпиада-80 стала выдающейся победой международного олимпийского движения. Но под предлогом посещения игр за железный занавес проникло множество людей, далёких от спорта: сотрудники иностранных разведок, дельцы наркобизнеса, коллекционеры антиквариата, представители теневой экономики Запада. Органы КГБ и МВД приведены в состояние повышенной готовности для пресечения любых попыток дестабилизировать обстановку в Москве.
- Игроков: от 16 до 28 человек.
- Время проведения: от 2 до 4 часов.
- Особенности: Коммуникативная ролевая игра. Общий тимбилдинг. Максимальное использование навыков общения. Только командная игра

«КОНЦЛАГЕРЬ»

- Команда попадает в условия «концлагеря». У них нет никаких средств к выживанию. Им надо бежать из концлагеря. Но как? Надо подготовить побег. Надо будет действовать быстро. Второго шанса не будет. Для этого нужны сообщники и командная игра.
- Помимо ума, команды и находчивости, в игре нужно прикладывать физические усилия, при этом правильно их распределить. Условие победы – все должны выбраться из концлагеря.
- Игроков: от 7 до 18 человек.
- Время проведения: от 1,5 до 4 часов.
- Особенности: Динамичная ролевая игра. Направленный тимбилдинг. Игра «Все за одного». Развитие взаимодоверия.

Результаты Игры

- Ролевая игра – это игровой метод тренировки личных и командных качеств.
- Его можно рассматривать как шанс каждого участника оценить свою способность общаться и убеждать для достижения личных целей. А также как способ неявным образом заложить в подсознание игроков методы эффективного взаимодействия.
- Решая, в процессе игры, нестандартные задачи, игроки могут не только постоянно тренировать свой ум, но и навыки общения.
- Хотя, все же основным преимуществом Ролевой Игры является возможность совместить полезное и приятное, потому что это ещё и шикарное развлечение – масса новых ощущений и жарких эмоций в подарок!
- Игроки, выполнившие игровые задания, показывают себя в качестве хороших переговорщиков и «командных» игроков.
-
- Определение и решение командных проблем
- Ваша команда работает не так, как Вам хочется.
- В команде беспорядок и ссоры.
- Члены команды друг другу не доверяют.
- Команда разбилась на группировки.
- Большинство считает, что ответственность за результат несет только руководитель.
- Команда ни во что не ставит своего руководителя.
- А конфликты не прекращаются.
- Как следствие – отсутствие желаемых результатов.
- В команде есть проблемы...
-
- Курс «лечения»
- Если в команде есть проблемы, то их нужно решать. Но чаще всего – это не так просто. Иногда даже не ясно, какие это проблемы, сколько этих проблем всего, и уж тем более, как их решать.
- Наша команда дипломированных специалистов поможет вам ответить на все эти вопросы.
- Для «диагностирования» проблемы у нас есть возможность провести некоторые исследования: проведение опроса персонала, определение психотипа каждого работника и его личных качеств, анализ работы персонала в команде, определение ключевых фигур, типов руководителя и т.д.
- После выяснения всех деталей, наша компания предложит Вам несколько вариантов решения найденных проблем, и поможет быстро и на долго от них избавиться.

Пакеты услуг

Пакет

«Развлекательный»

- Включает в себя:
 - Профессиональное проведение и организация Ролевой Игры.

- Аренду реквизита и сопутствующих материалов.
- Услуги Мастера Игры на все время проведения мероприятия.
- Проведение игры по готовому сценарию со случайным распределением ролей и без индивидуального подбора целей.
- Краткий анализ игры по каждому игроку Мастером в устной форме.
- Цели проведения игры:
 - Интеллектуальный отдых
 - Диагностика эффективности коммуникативных способностей
 - Получение опыта яркого эмоционального переживания.
 - Возможность каждого участника проявить себя в активной, лидерской позиции.
 - Командообразование, направленное на сплочение участников игры.

Пакет

«Командный»

- Включает в себя:
 - Профессиональное проведение и организация Ролевой Игры.

- Аренду реквизита и сопутствующих материалов.
- Услуги Мастера Игры на все время проведения мероприятия.
- Проведение игры по готовому сценарию с **целенаправленным** распределением ролей и **индивидуальным** подбором целей.
- Редакцию сценария для достижения поставленных заказчиком целей.
- Диагностику возможных проблем в команде.
- Полный анализ игры по каждому игроку Мастером в устной/письменной форме.
- Цели проведения игры:
 - Интеллектуальный отдых
 - Диагностика эффективности коммуникативных способностей
 - Получение опыта яркого эмоционального переживания.
 - Возможность каждого участника побыть в активной, лидерской, партнёрской, доминирующей или подчиняющейся позиции.
 - Целенаправленное командообразование, направленное на решение конкретных коммуникационных проблем среди участников игры.
 - Достижение конкретных результатов: сплочение отдельных групп, улучшение отношения, разъяснение спорных ситуаций и т.п.

Дополнительные услуги

- Фото съёмка Простая репортажная съёмка уже включена в стоимость услуг. Так же мы можем Вам предложить несколько фотографов с ассистентами для портретных и постановочных снимков.
- Видео съёмка Мы предлагаем два основных варианта. Первый - съёмка и монтаж профессиональным оператором. Второй вариант - съёмка на стационарные камеры слежения со звуком (доступно при аренде нашего помещения)
- Дополнительный реквизит для постановочной съёмки, например, точные макеты оружия 30-х годов.
- Кейтеринг. Мы поможем Вам организовать выездной банкет, фуршет, кофе-брейк, шведский стол. Или все мероприятие проведем в ресторанах-партнерах, где Вас вкусно накормят и сделают скидку.

Стоимость и контакты

- Пакет «Развлекательный» от 1'950 гривен
- Пакет «Командный» от 3'450 гривен
- Если Вы найдете в Киеве подобную услугу дешевле, позвоните нам и мы откорректируем цену в Вашу пользу !
 - (095) 90 30 777
 - (093) 956 20 60
 - (067) 84 555 88
 - KievMafia.com